

Руководство по системе фильтрации спама
rspamd.

Стахов Всеволод.

10.12.2009

Оглавление

1	Общая информация и возможности rspamd	3
2	Установка rspamd	4
2.1	Требования	4
2.2	Установка	4
2.3	Запуск	5
3	Общие принципы работы	6
3.1	Планирование и запуск рабочих процессов	6
3.2	Логика обработки сообщений	7
4	Настройка rspamd	10
4.1	Общие правила настройки	10
4.1.1	Определения списков	11
4.2	Общие параметры конфигурации	11
4.3	Настройка процессов	12
4.4	Настройки журналирования	13
4.5	Настройки метрики	13
4.6	Настройка классификаторов	14
4.6.1	Настройка синхронизации статистики	15
4.7	Настройка коэффициентов символов	16
4.8	Представления и настройки	17
4.8.1	Представления	17
4.8.2	Пользовательские настройки	18
5	Настройка модулей	20
5.1	Настройка модуля surbl	20
5.2	Настройка модуля regexr	21
5.3	Настройка модуля spf	23
6	Статистические алгоритмы	25
6.1	Winnow и OSB	25
7	Протокол rspamc	28
8	Клиент rspamc	30

9	LUA API плагинов	32
9.1	Настройка lua модуля	32
9.2	Обработчик правила	33
9.3	Использование DNS	35
9.4	Использование файлов-списков	36
10	Perl API rspamd	38
11	Использование HTTP Redirector	40
12	Хранилище нечетких хешей	43

Глава 1

Общая информация и возможности rspamd

Rspamd - это система, предназначенная для фильтрации спама. Изначально rspamd разрабатывался как фильтр для электронной почты, но он может применяться и для другого типа сообщений (например, для jabber или icq сообщений). В основе rspamd лежит концепция асинхронной обработки входящих сообщений. Для этого применяется библиотека libevent. Это накладывает определенные ограничения на возможности rspamd, так как для любой блокирующей операции (например, чтение из сетевого сокета) необходимо регистрировать отдельное событие и его обработчика, но дает преимущества в скорости работы системы и уменьшает различные служебные затраты (например, на создание процессов или потоков). Rspamd поддерживает встроенные фильтры на языке lua, что позволяет писать собственные фильтры без необходимости пересборки системы. Rspamd настраивается путем редактирования конфигурационного файла. Также имеется управляющий интерфейс, посредством которого можно различным образом управлять работой системы и получать ее текущее состояние. Rspamd поддерживает различные типы фильтров: фильтры на основе регулярных выражений, фильтры на основе DNS запросов, фильтры на основе статистики, фильтры по различным спискам и другие типы фильтров (например, фильтры, написанные на языке lua и выполняющие различные действия по анализу сообщений). Rspamd имеет протокол, совместимый с системой spamassassin (в дальнейшем протокол spamc), а также его расширение - rspamc, позволяющее передавать больше информации фильтру, что ускоряет обработку сообщений. Система rspamd состоит из двух основных частей: монитор процессов и процессы, осуществляющие обработку (*workers*). Монитор процессов отвечает за старт системы, открытие/закрытие журналов работы, а также обеспечивает непрерывную работу рабочих процессов и их перезапуск при необходимости.

Глава 2

Установка rspamd

2.1 Требования

- GNU C компилятор (работоспособность проверялась на gcc 4.2.1)
- cmake - <http://cmake.org/> используется для конфигурации сборки и генерации Makefile. Необходимая версия - не менее 2.6.
- glib - <http://ftp.gnome.org/> используется для различного рода утилит и структур хранения данных (хеши, деревья, списки). Необходимая версия - не менее 2.16.
- gmime - <http://ftp.acc.umu.se> используется для разбора mime структуры сообщений. Необходимая версия 2.2. Работа с gmime 2.4 и старше не проверялась.
- lua - <http://www.lua.org/> используется для работы lua плагинов (без liblua работа rspamd возможна, но без поддержки lua плагинов). Версия необходима не меньше, чем 5.1.
- libevent - <http://www.monkey.org/~provos/libevent/> используется для кросс-платформенной обработки асинхронных событий, а также для определения DNS имен (также асинхронного).

2.2 Установка

Для сборки rspamd необходимо скачать архив (самая свежая версия может быть найдена на <http://cebka.pp.ru/distfiles/>). После этого необходимо распаковать архив и скомпилировать код:

```
$ tar xzf rspamd-x.x.x.tar.gz
$ cd rspamd-x.x.x
$ cmake .
$ make
```

Установка осуществляется стандартным

```
# make install
```

В процессе установки копируются исполняемые файлы `rsrampd`: `bin/rsrampd` и `bin/rsrampc`, а также примеры конфигурации и плагины, устанавливающиеся в каталог `etc/rsrampd/`. Также для ОС FreeBSD устанавливается стартовый скрипт `rsrampd.sh` в каталог `etc/rc.d`.

2.3 Запуск

`Rsrampd` запускается либо из стартового скрипта, либо непосредственно вызовом `rsrampd`. Доступные опции командной строки:

- h: Показать справочную информацию и выйти
- t: Проверить конфигурационный файл и выйти
- C: Показать содержимое кеша символов и выйти
- V Показать все переменные `rsrampd` и выйти
- f: Не выполнять демонизацию
- c: Указать путь до конфигурационного файла (по умолчанию используется `/usr/local/etc/rsrampd.conf`)
- u: Пользователь, под которым осуществлять работу `rsrampd`
- g: Группа, под которой осуществлять работу `rsrampd`

Если `rsrampd` запускается от суперпользователя, то после создания лог-файла, PID-файла, а также сокетов, принимающих соединения, осуществляется сброс привилегий до пользователя и группы, указанных в опциях командной строки (таким образом, все рабочие процессы работают от указанного пользователя и группы).

Глава 3

Общие принципы работы

Прежде чем приступать к настройке `rsrpd` необходимо понять основные принципы функционирования системы.

3.1 Планирование и запуск рабочих процессов

При запуске `rsrpd` происходят следующие действия:

1. Запускается главный процесс (`rsrpd main`)
2. Инициализируются конфигурационные параметры по умолчанию
3. Читаются параметры командной строки
4. Настраивается журналирование ошибок в терминал
5. Читается и парсится конфигурационный файл
6. Инициализируются модули
7. Модули читают свои конфигурационные параметры
8. Устанавливаются лимиты
9. Настраивается журналирование, указанное в конфигурационном файле
10. Происходит демонизация (если не указан флаг `-f`)
11. Настраивается обработка сигналов головным процессом
12. Записывается PID-файл
13. Инициализируются lua плагины
14. Инициализируется подсистема событий и `time` парсер
15. Загружается кеш символов
16. Порождаются рабочие процессы (сброс привилегий осуществляется сразу же после вызова `fork`)

17. Начинается цикл обработки сигналов

Головной процесс `rsrampd` реагирует на следующие сигналы:

- `SIGTERM` - послать всем рабочим процессам `SIGTERM`, дождаться их завершения и выйти
- `SIGINT` - то же, что и `SIGTERM`
- `SIGHUP` - переинициализировать журналирование и породить новые рабочие процессы, завершив старые (при этом, существующие рабочие процессы завершают работу, обработав уже полученные соединения)
- `SIGCHLD` - головной процесс получает этот сигнал при завершении работы рабочего процесса. Если рабочий процесс завершился некорректно, то планируется его перезапуск через 2 секунды.
- `SIGUSR2` - приходит от рабочего процесса, когда тот успешно инициализируется
- `SIGALARM` - сигнализирует о необходимости запуска рабочего процесса, который был запланирован после получения `SIGCHLD`

Таким образом, головной процесс отвечает за инициализацию, конфигурацию, работу с PID-файлом, работу с журналированием, а также за порождение рабочих процессов. В ходе работы головной процесс постоянно следит за работой рабочих процессов и обеспечивает перезапуск некорректно завершившихся рабочих процессов. Для ротации файлов журналирования рабочему процессу необходимо послать сигнал `SIGHUP`.

3.2 Логика обработки сообщений

Инициализация рабочего процесса предельно проста: происходит переинициализация `libevent`, а также инициализация `DNS resolver'a`. После этого рабочий процесс устанавливает обработчик готовности к чтению слушающего сокета (этот сокет создается в головном процессе и передается рабочему процессу как параметр). При готовности к чтению на слушающем сокете рабочий процесс создает новый объект типа `worker_task` и делается ассерт на слушающем сокете. После этого `rsrampd` обрабатывает протокол `rsrampc` (или же `sramc`) и читает сообщение. После окончания получения сообщения `rsrampd` декодирует его содержимое и начинает обработку. Для более простого изложения принципов работы `rsrampd` необходимо описать некоторые понятия:

- Символ - это правило фильтрации `rsrampd`, например, некоторое регулярное выражение или же запрос к `DNS` или же любое другое действие. Символ имеет собственный вес и имя. Таким образом, символ можно считать результатом работы одного правила фильтрации. Если это правило работало, то оно добавляет символ с определенным весом и атрибутами, если нет, то символ не добавляется.
- Метрика - это набор логически связанных правил и связанных с ними символов. Такая группа имеет свой предел очков, после набора которых сообщение считается по этой метрике спамом. Очки формируются после

подсчета весов символов, добавленных в метрику (при этом, разумеется, несработавшие правила символов не добавляются и их вес равен нулю) и обработки этих весов функцией консолидации. По умолчанию такой функцией является функция-факторизатор, которая просто считает вес каждого символа равным константе, заданной в конфигурационном файле для этого символа, например, следующие параметры в конфигурационном файле задают вес символа MIME_HTML_ONLY равный одному, а вес символа FAKE_HTML - восьми:

```
"MIME_HTML_ONLY" = 1;  
"FAKE_HTML" = 8;
```

- Модуль - это набор правил rspamd, который обеспечивает общие проверки. Например, модуль проверки регулярных выражений или модуль проверки URL'ей по "черным" спискам. Модули также могут быть написаны на языке LUA. Каждый модуль регистрирует символы, соответствующие сконфигурированным в нем правилам, в таблице символов заданной метрики (или метрики по умолчанию "default").
- Таблица символов метрики - это таблица, хранящая данные о зарегистрированных символах, таблица отсортирована, чтобы обеспечить проверку самых "удобных" правил в первую очередь. Критерий "удобности" составляется из трех составляющих: веса правила, частоты его срабатывания и времени его выполнения. Чем больше вес, частота срабатывания и меньше время выполнения, тем раньше будет проверено это правило.
- Классификатор - это алгоритм, обеспечивающий определение принадлежности сообщения к какому-либо классу. Класс определяется символом (например символ SPAM, имеющий вес 5 и символ HAM, имеющий вес -5). Принадлежность к классу обеспечивается либо статистически, путем разбора текста сообщения на токены и сравнения с известными токенами, хранящимися на диске в виде файла токенов (statfile), либо же иным алгоритмом (например, нейросетью). В результате работы классификатора определяется соответствие сообщения какому-либо классу и добавления соответствующего этому классу символа. Классификатор отличается от обычного модуля тем, что он не просто проверяет какие-либо характеристики сообщения, а сравнивает содержание сообщения с известными ему наборами. То есть, классификатор для его работы необходимо обучать на различных наборах. В настоящее время в rspamd реализован алгоритм классификации winnow и разбора на токены OSB. О них будет написано в дальнейшем.

Обработка осуществляется по следующей логике:

- для каждой метрики выбирается таблица символов и выбираются по очереди символы (по степени "удобности")
- для каждого символа вызывается соответствующее правило
- после вызова очередного правила проверяется, не превысил ли результат метрики порогового результата

- при превышении порога сообщение считается по этой метрике спамом и больше символов из этой метрики не проверяется
- для сообщения проверяется принадлежность к какому-либо классу для корректировки результата
- после определения принадлежности к классу происходит окончательный пересчет очков по метрике и при совпадении критериев автообучения происходит автообучение классификатора

После обработки сообщений для каждой из метрик выводится результат. Если используется протокол `spamc`, то считается только метрика `"default"`, а дополнительные метрики добавляются как заголовки вида `X-Spam-Status: metric; result`. Для протокола `rspamc` выводятся результаты всех метрик, что позволяет настраивать различные группы правил и осуществлять фильтрацию сообщений не только как `spam/ham`, а задавать различные критерии оценки.

Глава 4

Настройка rspamd

4.1 Общие правила настройки

Файл конфигурации rspamd имеет следующий синтаксис:

```
param = value;
```

Точка с запятой является обязательной в конце каждой директивы. Некоторые директивы являются составными и обрамляются фигурными скобками, например:

```
section {  
    param = value;  
};
```

Также допускается включать другие файлы (точка с запятой в конце директивы не нужна):

```
.include /path/to/file
```

В конфигурационном файле допускается определять и использовать переменные:

```
$var = "some text";  
param = "${var}";
```

Приведенный фрагмент определяет переменную `$var` и присваивает параметру `param` значение `"some text"`. Переменные имеют глобальную область действия, обрамление переменных фигурными скобками при использовании (вида `${some_variable}`) обязательно. Большинство строк конфигурационного файла обрамляется двойными кавычками. Одинарные кавычки применяются только при конфигурации модуля (это поведение подлежит пересмотру в следующих версиях):

```
.module 'name' {  
    param = "value";  
};
```

4.1.1 Определения списков

В `rspamd` многие параметры задаются в виде списков. Списки задаются ссылкой на файл или же `http` ресурс. Основное отличие таких файлов в том, что `rspamd` проверяет изменения в таких файлах (примерно раз в минуту, используя случайный разброс) и перегружает списки при их модификации. Таким же образом организована загрузка списков через `http`, только вместо `modification time` используется HTTP 1.1 заголовок `If-Modified-Since`, в ответ на который `http` сервер может выдать ответ `304: Not modified`, в таком случае `rspamd` не перечитывает список. Списками задаются те параметры, которые могут содержать много значений и которые могут часто меняться. Для того, чтобы не приходилось выполнять перезапуск `rspamd` списки перечитываются по мере их обновления. Определения списков выглядят следующим образом:

- `http` список:

```
param = "http://test.ru:81/some/path.php";  
param = "http://test.ru/some/other.txt";
```

- `file` список:

```
param = "file:///var/run/rspamd/some.file";
```

4.2 Общие параметры конфигурации

Общие параметры не принадлежат никакой секции и позволяют задавать общие настройки системы.

- `pidfile` - путь до PID-файла:

```
pidfile = "/var/run/rspamd.pid";
```

- `statfile_pool_size` - размер пула файлов статистики в памяти. Может быть с суффиксом, определяющим единицы измерения (по умолчанию байты): К - килобайты, М - мегабайты, G - гигабайты.

```
statfile_pool_size = 40M;
```

- `raw_mode` - если этот параметр равен "yes", то `rspamd` не осуществляет перекодировку сообщений в `utf8`, в этом режиме проверка сообщений осуществляется быстрее, но при этом одинаковые сообщения в разных кодировках будут обрабатываться как разные.

```
raw_mode = yes;
```

- `filters` - строка, содержащая список включенных модулей, имена модулей разделяются запятыми и/или пробелами.

```
filters = "surbl,regexp,chartable,emails";
```

4.3 Настройка процессов

Данные секции служат для определения параметров рабочих процессов. Общие параметры рабочего процесса:

- `type` - тип рабочего процесса:
 - `normal` - обычный процесс обработки сообщений
 - `controller` - управляющий процесс
 - `lmtp` - процесс обработки сообщений по протоколу `lmtp`
 - `fuzzy` - хранилище хешей

```
type = "normal";
```

- `bind_socket` - параметры слушающего сокета процесса, может определять либо `tcp` сокет, либо `unix` сокет:
 - `host:port` - осуществляет `bind` на указанные `host` и `port`
 - `*:port` - осуществляет `bind` на указанные `port` на всех локальных адресах
 - `/path/to/socket` - осуществляет `bind` на указанный `unix socket`

```
bind_socket = localhost:11334;
```

- `count` - количество процессов данного типа. По умолчанию это число равно числу логических процессоров в системе.

```
count = 1;
```

Для процессов типа “`controller`” можно также указать пароль для привилегированных команд параметром `password`, а для процессов типа “`fuzzy`” необходимо указать путь к файлу, который будет использован как хранилище хешей параметром `hashfile`. Пример настройки рабочих процессов:

```
worker {
    type = "normal";
    count = 1;
    bind_socket = *:11333;
};
worker {
    type = "controller";
    bind_socket = localhost:11334;
    count = 1;
    password = "q1";
};
worker {
    type = "fuzzy";
    bind_socket = localhost:11335;
    count = 1;
    hashfile = "/tmp/fuzzy.db";
};
```

4.4 Настройки журналирования

Данные настройки определяют тип журналирования и его параметры.

- `log_type` - тип журналирования:
 - `console` - журналирование в `stderr`
 - `syslog` - журналирование через `syslog`
 - `file` - журналирование в файл

```
log_type = console;
```

- `log_level` - уровень ведения журнала
 - `DEBUG` - журналирование отладочной информации
 - `INFO` - журналирование информационных событий
 - `WARN` - журналирование только предупреждений
 - `ERROR` - журналирование только ошибок

```
log_level = INFO;
```

- `log_facility` - используется для журналирования в `syslog` и определяет назначение сообщений. Более подробно об этом можно узнать из `man syslog`.

```
log_facility = "LOG_MAIL";
```

- `log_file` - используется для журналирования в файл и путь к файлу журнала.

```
log_file = "/var/log/rspamd.log";
```

Пример настройки журналирования:

```
logging {  
    log_type = file;  
    log_level = INFO;  
    log_file = "/var/log/rspamd.log"  
};
```

4.5 Настройки метрики

Для настроек метрик используются секции `"metric"`. Основные параметры метрик:

- `name` - имя метрики.

```
name = "default";
```
- `required_score` - минимальное число очков, необходимое, чтобы сообщение считалось спамом по данной метрике.

```
required_score = 10;
```

- `cache_file` - путь до файла, содержащего кеш символов метрики (используется, чтобы сохранить статистику “удобности” символов метрики, чтобы при перезапуске `rspamd` не терять накопленных данных).

```
cache_file = "/var/run/rspamd/metric.cache";
```

Пример настройки метрики:

```
metric {  
    name = "default";  
    required_score = 10.1;  
    cache_file = "/tmp/symbols.cache";  
};
```

4.6 Настройка классификаторов

Для настройки классификаторов используются секции “`classifier`”. Общие настройки классификатора:

- `type` - алгоритм классификатора (в настоящее время определен только “`winnow`”).

```
type = "winnow";
```

- `tokenizer` - алгоритм разбиения сообщения на токены (в настоящее время определен только “`osb-text`”).

```
tokenizer = "osb-text";
```

Также каждый классификатор может содержать определения классов и соответствующих им файлов токенов. Для этого используется подсекция `statfile`, содержащая следующие параметры:

- `symbol` - имя класса и имя символа, используемого для данного класса.

```
symbol = "WINNOWN_SPAM";
```

- `path` - путь до файла.

```
path = "/var/run/rspamd/winnow.spam";
```

- `size` - размер данного файла. Также может иметь суффикс размерности.

```
size = 100M;
```

Внутри каждого определения класса можно использовать подсекцию `autolearn`, определяющую условия, при которых происходит автоматическое обучение данного класса. Секция имеет следующие параметры:

- `min_mark` - минимальное число очков, при котором осуществляется обучение.

```
min_mark = 10.1;
```

- `max_mark` - максимальное число очков, при котором осуществляется обучение.

```
max_mark = 0.1;
```

Автообучение происходит, если данное сообщение отвечает данным критериям. То есть, логично обучать классификатор HAM сообщениями, указав максимальное количество очков, близкое к нулю и SPAM сообщениями, указав минимальное число очков, близкое к срабатыванию триггера SPAM для данной метрики. Таким образом, классифицируемые как спам сообщения обучают класс SPAM, а классифицируемые как HAM (то есть, на них не сработали правила метрики) - обучают класс HAM.

Пример определения классификатора:

```
classifier {
    type = "winnow";
    tokenizer = "osb-text";
    statfile {
        symbol = "WINNOW_SPAM";
        path = "/tmp/test.spam";
        size = 10M;
        autolearn {
            min_mark = 10.0;
        };
    };
    statfile {
        symbol = "WINNOW_HAM";
        path = "/tmp/test.ham";
        size = 10M;
        autolearn {
            max_mark = 0.1;
        };
    };
};
```

4.6.1 Настройка синхронизации статистики

Статистические данные можно синхронизировать между несколькими `rspamd`. Для этого используется `master/slave` синхронизация и бинарный лог изменений в статистическом файле. Для настройки синхронизации используются следующие параметры при определении статистического файла:

```
statfile {
    ...
    binlog = "slave";
    binlog_master = "somehost:11334";
    ...
};
```



```
};  
...  
statfile {  
    ...  
    binlog = "master";  
    ...  
};
```

При настройке slave для синхронизации указывается адрес master для данного файла. Этот адрес фактически является адресом контроллера, который сконфигурирован работать с данным файлом как master. Если rspamd настроен работать с данным файлом статистики как master, то создается специальный файл с таким же именем, как файл статистики, но имеющим суффикс .binlog. В данный файл записываются ревизии и изменения, внесенные в файл статистики. Данный файл хранит фиксированное число изменений и ротируется при переполнении. Синхронизация производится всеми slave хостами с промежутком от 1-й до 2-х минут. При этом, нет разницы, в каком состоянии был файл статистики на slave хосте - после синхронизации файл статистики на slave будет в точности совпадать с файлом статистики на master'e. Обновления файлов статистики являются инкрементальными, то есть передаются только изменения, а не файлы целиком. Синхронизация файлов статистики позволяет легко построить кластер rspamd, которые работают и обучаются идентично (хотя обучение должно производиться через контроллер мастера).

4.7 Настройка коэффициентов символов

Для настройки коэффициентов применяется секция "factors". Данная секция состоит из набора определений вида

```
"СИМВОЛ" = вес;
```

например:

```
"R_UNDISC_RCPT" = 5;  
"MISSING_MID" = 3;  
"R_RCVD_SPAMBOTS" = 3;  
"R_TO_SEEMS_AUTO" = 3;  
"R_MISSING_CHARSET" = 5;
```

В секции «factors» также можно задать параметр `grow_factor`, который задает коэффициент приращения при добавлении символов в метрику. Работает это так: допустим, добавляется первый символ - его реальный вес будет равен $1 * factor$ (то есть, если `factor` равен 1, то и реальный вес будет равен 1), после чего следующий символ будет иметь реальный вес $grow_factor * factor$ (например, если `grow_factor` = 1.1, то реальный вес будет $1.1 * factor$), далее следующий будет иметь вес $(1 + ((grow_factor) - 1)*2)*factor$ (то есть, при предыдущем `grow_factor`, реальный вес будет $1.2 * factor$, следующий символ 1.3, затем 1.4 и т.д.). Данная возможность позволяет увеличивать вес письмам, проходящим по нескольким правилам. Правила с отрицательным весом не увеличивают `grow_factor` и не модифицируются им (то есть, реальный вес таких правил равен $1 * factor$). Пример задания параметра `grow_factor`:

```
grow_factor = 1.1;
```

Также существует возможность создавать «составные» символы - символы, которые являются комбинацией других символов. Это нужно для возможности указывать, что комбинация определенных символов имеет больший (или, наоборот, меньший) вес, чем сумма весов нескольких символов. Составные символы представляют собой логические выражения из других символов, например:

```
composites {
    COMPOSITE_SYMBOL1 = «SYMBOL1 & (SYMBOL2 | SYMBOL3)»;
    COMPOSITE_SYMBOL2 = «SYMBOL3 & !SYMBOL4»;
};
```

При добавлении составного символа все символы, входящие в него, удаляются из результата. То есть, при срабатывании COMPOSITE_SYMBOL1 из предыдущего примера символы SYMBOL1, SYMBOL2 и SYMBOL3 в ответе не появятся.

4.8 Представления и настройки

4.8.1 Представления

В rspamd существует возможность настройки правил, которые будут проверяться, исходя из определенных критериев. Представления настраиваются в конфигурационном файле rspamd и позволяют разделить правила, исходя из входящих данных, например, заголовков From письма или же по ip, откуда нам пришло данное письмо. Представления проверяются при проверке любого правила и при совпадении данных письма проверяются не все символы, а те, которые заданы данным представлением. При настройке представлений задаются входные данные письма (from и ip) и символы, которые должны проверяться. Входные данные могут дублироваться, то есть, можно задать несколько from и несколько ip, задаются эти параметры либо в виде регулярных выражений:

```
from = «/^.*@somedomain.com$»;
from = «/^.*@otherdoma[a-z]+.com$»;
```

либо в виде map:

```
from = «file:///usr/local/etc/rspamd/from.map»;
ip = «http://somehost:81/ip.map»;
```

Символы также могут быть заданы несколькими директивами symbols (которые будут объединены в список):

```
symbols = «/^.*URIBL.*$/»;
```

Пример задания представления в конфигурационном файле:

```
view {
```

```
ip = "file:///usr/local/etc/rspamd/ip_internal.inc";
skip_check = yes;
from = "file:///usr/local/etc/rspamd/from_internal.inc";
symbols = "/^.*URIBL.*$/";

};
```

Директива «skip_check» используется для пропуска всех проверок rspamd для данного представлений. В результате при использовании протокола rspamc 1.1 вместо маркера спама (True или False) будет маркер пропуска (Skip). При использовании spamc или же rspamc 1.0 будет стандартный маркер False (так как реально у письма будет 0 баллов).

4.8.2 Пользовательские настройки

Пользовательские настройки, в отличие от представлений, дают возможность выбора правил, а также настройки граничных значений баллов письма, исходя из получателя письма. При этом, настройки можно задавать индивидуально пользователю или же всему домену пользователя. Индивидуальные настройки пользователя перекрывают настройки домена. При выборе настроек используются следующие данные (учитывая последовательность):

1. проверяется заголовок Deliver-To, передаваемый при использовании протокола rspamc;
2. проверяется заголовок User, передаваемый МТА exim при использовании любого протокола;
3. проверяется первый получатель письма из заголовка rspamc Rcpt;
4. проверяется первый получатель письма из заголовка mime To.

Необходимо обратить внимание, что при наличии нескольких получателей, будет проверяться только первый из них, чтобы избежать двусмысленного поведения. Сами настройки задаются в json файлах, так как данные файлы могут содержать очень много информации о пользователях, и хранить это все в конфигурационном файле нецелесообразно. Для задания пользовательских настроек используется секция «settings», которая содержит всего два параметра: user_settings и domain_settings. Например:

```
settings {
    user_settings = "http://somehost/users.php";
    domain_settings = "http://somehost/domains.php";
};
```

Формат соответствующих json файлов достаточно прост - это массив объектов, задающих настройки. Объект настройки содержит следующие параметры:

- name - имя пользователя или домена;
- metrics - объект, задающий предельные очки по метрикам, вида «metric_name» -> score;

- `factors` - объект, задающий индивидуальные настройки множителей вида «symbol» -> score;
- `want_spam` - булево значение, при задании его как `true`, `rspamd` отключает проверки для данного пользователя.

Пример json настроек:

```
[
  {
    "name": "somedomain.ru",
    "metrics": {"default": 11},
    "factors": {"R_FUZZY": 10.1},
    "want_spam": false
  },
  {
    "name": "some.other.domain.com",
    "metrics": {"default": 5.5},
    "factors": {"URIBL": 20.3},
    "want_spam": false
  }
]
```

Файлы настроек перезагружаются по мере обновления, как и любые другие файлы списков.

Глава 5

Настройка модулей

5.1 Настройка модуля surbl

Модуль surbl служит для проверки URL'ей в письме на различных "черных" списках. Модуль делает следующее: для каждого из url, найденных в сообщении, извлекает доменный компонент (2-го или 3-го уровня), добавляет суффикс имени surbl и делает dns запрос. При успешном определении такого имени добавляется символ. Пример работы:

```
URL (http://some.test.ru/index.html) -> test.ru + (insecure-bl.rambler.ru) ->
resolve test.ru.insecure-bl.rambler.ru -> 127.0.0.1 -> add symbol
```

Параметры настройки:

```
.module 'surbl' {
    # Определение суффикса SURBL
    # Символы '%b' заменяются на значение определенного бита
    suffix_%b_SURBL_MULTI = "multi.surbl.org";
    # Суффикс для каждого из бит
    bit_2 = "SC"; # sc.surbl.org
    bit_4 = "WS"; # ws.surbl.org
    bit_8 = "PH"; # ph.surbl.org
    bit_16 = "OB"; # ob.surbl.org
    bit_32 = "AB"; # ab.surbl.org
    bit_64 = "JP"; # jp.surbl.org
    # Имя метрики
    metric = "default";
    # Список доменов, для которых необходимо использовать 3 доменных
    # компонента, вместо двух
    2tld = "file:///etc/rspamd/2tld.inc";
    # Список URL'ей, которые не будут проверяться этим модулем
    whitelist = "file:///etc/rspamd/surbl-whitelist.inc";
};
```

Некоторые пояснения по данной конфигурации. Модуль SURBL может осуществлять проверку битов в полученном от DNS сервера ответе, и вставлять соответствующий символ. Это используется для проверки сразу нескольких списков одним DNS запросе. Тогда ответ сервера содержит списки, в которых встретился данный URL в виде битов адреса. Более подробно с этим можно ознакомиться тут: <http://www.surbl.org/lists.html#multi>. Список 2tld используется для задания списка доменов, для которых необходимо проверять не два уровня доменного имени, а три. Например, это актуально для виртуальных хостингов или же специальных зон для доменов третьего уровня, например org.ru или pp.ru.

5.2 Настройка модуля regex

Модуль regex является очень важным в работе rspamd, так как определяет все правила фильтрации сообщений по регулярным выражениям. Модуль работает с логическими выражениями из регулярных выражений, поэтому его настройка выглядит достаточно запутанной. Однако, если пользоваться переменными, то логика работы становится более понятной. При настройке самого модуля используются простые директивы вида:

ИМЯ_СИМВОЛА = "логическое выражение"

Само логическое выражение содержит различные регулярные выражения и функции, объединенные символами логики:

- & - логическое "И"
- | - логическое "ИЛИ"
- ! - логическое отрицание

Приоритет операций может изменяться скобками, например:

A & B | C - выполняется слева направо A & B затем | C
A & (B | C) - выполняется как (B | C) затем & A

Сами регулярные выражения совместимы с perl regular expressions. Их синтаксис можно изучить в соответствующей литературе: <http://perldoc.perl.org/perlre.html>. У rspamd есть дополнительные флаги, определяющие, в какой части сообщения искать заданное регулярное выражение:

- r - "сырой" незакодированный в utf8 regex
- H - ищет по заголовкам сообщения
- M - ищет по всему сообщению (в "сыром" виде, то есть без mime декодирования)
- P - ищет по всем текстовым mime частям
- U - ищет по url
- X - ищет по "сырым" хедерам (опять же без декодирования)

Если в регулярном выражении встречаются символы двойной кавычки (") или же слэша (/), то их необходимо экранировать обратным слэшем (при этом сам обратный слэш экранировать необязательно):

```
\\" \/
```

Для поиска по заголовкам формат регулярного выражения несколько меняется:

```
Имя_заголовка=/регулярное_выражение/Н
```

При поиске по заголовкам происходит поиск заголовков с таким именем и сравнение их значений с регулярным выражением, пока это выражение не будет найдено, либо пока не будут проверены все заголовки с таким именем. Для multipart сообщений происходит поиск заголовков по всем частям сообщения. Это справедливо для всех функций, работающих с заголовками. Поиск по "сырым" заголовкам происходит без учета mime частей - только по заголовкам самого сообщения. При этом, хотя и не происходит декодирования заголовков, но происходит их де-фолдинг (фолдинг - перенос заголовков по строчкам). Модуль regexr также может использовать внутри логических выражений встроенные функции rspamd. Встроенные функции всегда возвращают логическое значение (истина или ложь) и могут принимать аргументы (в том числе аргументы, являющиеся логическими выражениями). Список встроенных функций:

- header_exists - принимает в качестве аргумента имя хедера, возвращает true, если такой заголовок существует
- compare_parts_distance - принимает в качестве аргумента число от 0 до 100, которое отражает разницу в процентах между частями письма. Функция работает с сообщениями, содержащими 2 текстовые части (text/plain и text/html) и возвращает true тогда, когда эти части различаются более чем на n процентов. Если аргумент не указан, то по умолчанию ищется различие в 100% (полностью разные части).
- compare_transfer_encoding - сравнивает Content-Transfer-Encoding с заданной строкой
- content_type_compare_param - сравнивает параметр content-type заголовка с регулярным выражением или строкой:

```
content_type_compare_param(Charset, /windows-\d+/  
content_type_compare_param(Charset, ascii)
```

- content_type_has_param - проверяет, есть ли в заголовке content-type определенный параметр
- content_type_is_subtype - сравнивает подтип content-type с регулярным выражением или строкой
- content_type_is_type - сравнивает тип content-type с регулярным выражением или строкой

```
content_type_is_type(text)
content_type_is_subtype(/?.html/)
```

- `regexp_match_number` - принимает в качестве первого параметра число, которое означает порог сработавших регэкспов и список регэкспов или функций, которые должны проверяться. Если число сработавших регэкспов или функций больше порога, функция возвращает TRUE, иначе - FALSE, например:

```
regexp_match_number(2, ${_RE1}, ${_RE2}, header_exists(Subject))
```

- `has_only_html_part` - функция возвращает TRUE, если в сообщении есть только одна HTML часть
- `compare_recipients_distance` - вычисляет процент схожих получателей письма. Принимает аргумент - порог в процентах схожести.
- `is_recipients_sorted` - возвращает TRUE, если список получателей сортирован (работает только если число получателей ≥ 5).
- `is_html_balanced` - возвращает TRUE, если теги всех html частей сбалансированы
- `has_html_tag` - возвращает TRUE, если заданный html тег найден

Данные функции были созданы для решения задач, которые сложно или же невозможно решить при помощи обычных регулярных выражений. При конфигурации модуля `regexp` целесообразно определить все логические выражения в отдельных переменных, подключить их при помощи директивы `.include` и задавать символы как:

```
СИМВОЛ="{переменная}";
```

иначе конфигурация модуля будет практически нечитаемой из-за обилия регулярных выражений.

5.3 Настройка модуля `spf`

Модуль `spf` предназначен для проверки `spf` записей для отправителя письма. Технология SPF позволяет определить в DNS TXT запись для данного домена с определениями, с каких `ip` адресов или сетей допустима отправка почты для данного домена. Также `spf` позволяет создавать «черные списки» для данного домена - адреса, с которых запрещена отправка почты для домена. `Rspamd` может получать `spf` записи, и проверять, возможна ли отправка почты данного домена с данного `ip`. При этом возможно добавление 3-х символов:

- FAIL - отправка запрещена
- SOFTFAIL - отправка явно не разрешена, но и явно не запрещена
- ALLOW - отправка явно разрешена

Для задания этих символов можно использовать настройки модуля spf:

```
.module 'spf' {  
    symbol_fail = "SPF_FAIL";  
    symbol_softfail = "SPF_SOFTFAIL";  
    symbol_allow = "SPF_ALLOW";  
};
```

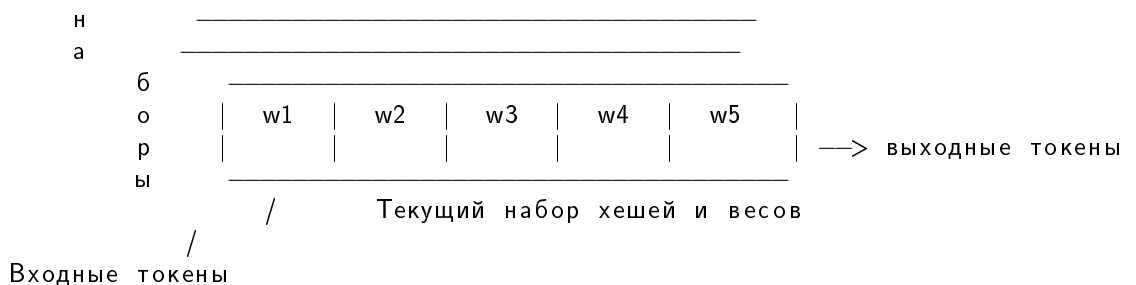
Коэффициенты для данных символов лучше определить следующим образом: высокий вес для символа FAIL, достаточно низкий вес для символа SOFTFAIL и отрицательный вес для символа ALLOW.

Глава 6

Статистические алгоритмы

6.1 Winnow и OSB

В `rsrampd` используется алгоритм ортогональных разреженных биграмм (OSB), который основан на следующем принципе:



То есть, процесс преобразования можно представить следующим образом: для каждого набора весов ($w_1..w_5$) составляется набор хешей. Токены образуются из текста. Например, возьмем некое письмо и наложим на него окно:

```
"Мама мыла раму."  
|_____|
```

В данном окне создаются 2 токена:

$h(\text{"Мама"})$, $h(\text{"мыла"})$, где h - хеш функция.

Дальше окно двигается вправо на один токен и опять создаются 2 токена: $h(\text{"мыла"})$, $h(\text{"раму"})$

В `rsrampd` используется окно в 5 токенов и используются пары:

```
1 - 5 -- h1  
2 - 5 -- h2  
3 - 5 -- h3  
4 - 5 -- h4
```

Каждый такой токен состоит из двух хешей (h_1 и h_2). То есть каждое слово текста может давать до 5-ти токенов. Это делается для того, чтобы в статистических алгоритмах учитывать не индивидуальные слова, и их сочетания, чтобы уменьшить ошибку.

После этого мы должны вычислить принадлежность потока выходных токенов к некоторому классу. Для этого используется алгоритм Winnow. Идея алгоритма очень проста:

1. Каждый возможный входной токен имеет вес 1.0 (то есть, нас интересуют только те токены, которые не равны 1.0)
2. Для обучения проделываем следующие шаги:
 - (a) генерируем набор токенов путем OSB алгоритма
 - (b) удаляем все дубликаты
 - (c) если данный входной набор принадлежит классу (например, спам или неспам), то умножаем вес каждого встреченного токена на т.н. Promotion Constant, которая равна 1,23
 - (d) если данный входной набор не принадлежит классу, то умножаем каждый найденный токен на Demotion Constant в данном классе, которая равна 0,83
 - (e) абсолютно неважно, сколько раз встречался данный токен во входном потоке, мы его умножаем на promotion или demotion только один раз
3. Для классификации потока мы поступаем следующим образом:
 - (a) генерируем набор токенов путем OSB алгоритма
 - (b) удаляем все дубликаты
 - (c) суммируем веса всех токенов, найденных в каждом из файлов данных статистики (при этом те токены, которые мы не нашли, имеют вес 1)
 - (d) затем мы делим полученную сумму на число токенов и смотрим, какой из классов (файлов данных) набрал больше очков и делаем заключение о принадлежности входного текста к классу

Файлы данных статистики представляют собой следующие структуры:

```
{
    Header,
    { feature_block1..feature_blockN }
}
```

Заголовок файла очень прост:

```
struct {
    char magic[3] = { 'r', 's', 'd' };
    u_char version[2] = { '1', '0' };
    uint64_t create_time;
```

```

}
```

Каждый `feature_block` состоит из 4-х полей:

```

struct {
    uint32_t hash1;
    uint32_t hash2;
    double value;
    uint32_t last_access;
}

```

Итого 16 байт на каждый `feature`. 0-е значения показывают свободную ячейку. Значение `hash1` используется в качестве индекса:

```

idx = hash1 % filesize;

```

Где `filesize` - размер в количестве `feature_block`'ов. При этом данный токен должен помещаться в заданную ячейку или ячейку за ним. При этом образуется цепочка токенов:

```

idx
  \
  | занят | занят | занят | свободен |
  \-----^ \-----^ \-----^

```

При этом, длина такой цепочки должна быть лимитирована некоторым разумным числом, например 128. Тогда максимальное время доступа будет не более 128-и итераций. Если мы не нашли за 128 итераций свободную ячейку, то мы можем поместить новый токен на место того, который меньше всего использовался (`min(last_access)`). При этом при доступе к ячейке необходимо обновлять `last_access`:

```

last_access = now - creation_time.

```

Такая организация позволяет замещать только наименее используемые токены.

Глава 7

Протокол rspamd

Формат запроса схож с http:

```
COMMAND RSPAMD/1.0
```

При этом допустимы следующие команды:

- CHECK - проверить сообщение и выдать результат по каждой из метрик (не выводя символов)
- SYMBOLS - проверить сообщение, выдать результат по каждой из метрик и символы по каждой из метрик
- PROCESS - проверить сообщение, выдать результат по каждой из метрик, а затем вывести исходное сообщение
- PING - не принимая сообщение выдать готовность к работе

Также в зависимости от подключенных плагинов могут быть доступны другие команды протокола, например URLS (вывести все найденные в сообщении url'и) или EMAILS.

Формат ответа:

```
SPAMD/1.1 0 EX_OK
\ /      \ /
Версия Код ошибки
Spam: False ; 2 / 5
```

Это формат совместимости с sa-spamd (без метрик). Новый формат ответа:

```
RSPAMD/1.0 0 EX_OK
Metric: Name; Spam_Result; Spam_Mark / Spam_Mark_Required
Metric: Name2 ; Spam_Result2 ; Spam_Mark2 / Spam_Mark_Required2
```

Заголовков типа metric может быть несколько. Формат вывода символов:

```
SYMBOL1, SYMBOL2, SYMBOL3 -- формат совместимости с sa-spamd
Symbol: Name; Param1,Param2,Param3 -- формат rspamd
```

Формат ответа зависит от формата запроса:

```
PROCESS SPAMC/1.2
\ /      \ /
Команда  Версия
```

В любом из режимов работы поддерживаются следующие заголовки:

- Content-Length - длина сообщения
- Helo - HELO, полученный от клиента
- From - MAIL FROM
- IP - IP клиента
- Recipient-Number - число реципиентов
- Rcpt - реципиент
- Queue-ID - идентификатор очереди

Эти значения могут использоваться в фильтрах rspamd.

Глава 8

Клиент rspamc

Клиент `rspamc` представляет собой программу, написанную на `perl` и предназначенную для работы с системой `rspamd`. `Rspamc` принимает следующие аргументы:

- `-c`: определяет путь к конфигурационному файлу `rspamd`, используется для работы с локальным `rspamd`
- `-h`: определяет адрес удаленного `rspamd` сервера
- `-p`: определяет порт для удаленного `rspamd` сервера
- `-P`: определяет пароль для работы с привилегированными командами `rspamd`
- `-s`: определяет имя символа для обучения классификатора

Последним аргументом `rspamc` принимает команду. Если команда не задана, то используется команда `SYMBOLS`. Команды, принимаемые `rspamc`:

- команды по обработке сообщений:
 - `symbols` - по данной команде проверяется сообщение, переданное через `stdin` `rspamc`
 - `check` - по данной команде выводится только результат по метрикам без символов
 - `process` - возвращает не только символы, но и исходное сообщение
 - `urls` - выводит все найденные `url`'и
 - `emails` - выводит все найденные адреса `e-mail` в сообщении
- команды по работе с управляющим интерфейсом
 - `stat` - выводит статистику работы
 - `learn` - обучает классификатор по определенному классу (указанному опцией `-s`)
 - `shutdown` - останавливает систему `rspamd`
 - `uptime` - выводит время работы `rspamd`

- counters - выводит значения счетчиков символов
- fuzzy_add - добавляет fuzzy hash в хранилище
- fuzzy_del - удаляет fuzzy_hash из хранилища

Глава 9

LUA API плагинов

Rspamd позволяет реализовывать различную логику в виде lua плагинов, для чего используется директива `modules`. Данная директива позволяет задавать пути к каталогам, содержащим скрипты на lua:

```
modules {  
    module_path = «/some/path/»;  
};
```

При инициализации `rspsamd` загружает все файлы вида `*.lua` и выполняет их (при ошибке в коде плагинов `rspsamd` запускаться не будет, выдавая ошибку конфигурации, при указанной опции `-t` будет проверяться не только синтаксис конфигурационного файла, но и синтаксис плагинов). При этом, определяется глобальная переменная `rspsamd_config`, позволяющая извлекать опции конфигурации и регистрировать правила и соответствующие им символы. Таким образом, каждый lua плагин условно можно разделить на две части: исполняемый код, выполняющий настройку опций модуля, регистрирующий функции правил (`callbacks`), и собственно обработчики правил.

9.1 Настройка lua модуля

Для извлечения параметров конфигурации и регистрации обработчиков правил применяется глобальная переменная `rspsamd_config`, которая обладает рядом полезных методов:

- `get_module_opt (module_name, option_name)` - возвращает значение опции `option_name` для модуля с именем `module_name`. То есть, если в конфигурационном файле есть следующая запись:

```
module 'test' {  
    param = «value»;  
};
```

То вызов `rspsamd_config:get_module_opt('test', 'param')` вернет строку `'value'`;

- `get_all_opts (module_name)` - возвращает таблицу из всех опций для данного модуля, ключом служит имя опции:

```
local opts = rspamd_config:get_all_opts('test')
if opts then
    var = opts['param']
    for k,v in pairs opts do

        print («Param: » .. k .. « Value: » .. v)
    end
end
```

- `get_metric (name)` - возвращает объект метрики с данным именем
- `register_function(name, callback)` - регистрирует функцию lua для использования в логических выражениях `rspamd`, `callback` в данном случае - строка с именем функции, пример применения:

```
function some_func(task, arg1, arg2)
    return false
end
rspamd_config:register_function('lua_func', 'some_func')
```

Объект метрики используется для регистрации символов:

- `register_symbol (symbol, initial_weight, callback)` - `symbol` определяет имя символа, `initial_weight` - изначальный вес, `callback` - строка с именем функции:

```
local m = rspamd_config:get_metric('default')
if m then
    m:register_symbol('TEST', 1.0, 'some_callback')
end
```

После регистрации обработчика символа этот обработчик будет вызываться `rspamd` обычным образом, используя планировщик символов (это подробно описано в 3.2).

9.2 Обработчик правила

Обработчик правила - это функция, реализующая логику правила. В качестве параметра она принимает объект `task`, из которого можно извлечь различную информацию о сообщении. После выполнения логики работы обработчик может вставить символ, используя тот же объект `task`. Таким образом типичная функция-обработчик выглядит следующим образом:

```
function some_callback(task)
    if some_condition(task) then
```

```

        task:insert_result(metric, symbol, 1)
    end
end
end

```

Функция `insert_result` принимает в качестве параметров имя метрики, имя символа, вес и необязательный список строковых параметров, которые будут ассоциированы с этим символом. Объект `task` предоставляет ряд функций, позволяющих создать логику правила фильтрации:

- `get_received_headers()` - возвращает массив из обработанных заголовков `Received` в виде таблицы:

- `h['from_hostname']` - hostname, откуда получено сообщение
- `h['from_ip']` - ip, откуда получено сообщение
- `h['real_hostname']` - hostname, распознанное самим релеем
- `h['real_ip']` - ip, который соответствует `real_hostname`
- `h['by_hostname']` - hostname самого реля

`received` заголовки в массиве идут в обратном порядке, то есть, первые релей письма будут первыми элементами массива

- `get_raw_headers()` - возвращает строку, содержащую все заголовки сообщения в неразобранном виде
- `get_text_parts()` - возвращает массив объектов типа `text_part`
- `get_urls()` - возвращает массив строк, содержащих извлеченные из сообщения URL'и
- `get_message()` - возвращает объект типа сообщение
- `get_recipients()` - возвращает массив получателей письма, переданных в ходе smtp диалога (командами `RCPT TO:`)
- `get_from()` - возвращает адрес отправителя письма, переданных в ходе smtp диалога (команда `MAIL FROM:`)
- `get_helo()` - возвращает значение `HELO`
- `get_from_ip()` - возвращает ip адрес, откуда нам пришло данное письмо

Объект «`message`» применяется для манипуляций с заголовками:

- `get_header(headername)` - возвращает массив всех значений заголовков с таким именем (может быть массив из одного элемента, если такой заголовок в сообщении представлен единожды)
- `set_header(headername, headervalue)` - устанавливает заданный заголовок

Объект `text_part` предназначен для манипуляций с текстовым содержимым сообщения:

- `get_content()` - возвращает текстовое содержимое части

- `is_html()` - возвращает true, если данная часть представляет собой HTML
- `is_empty()` - возвращает true, если данная часть не содержит текста
- `get_fuzzy()` - возвращает строку с нечетким хешем для данного сообщения

Пример функции-обработчика:

```
function received_cb (task)
    local recvh = task:get_received_headers()
    for _,rh in ipairs(recvh) do
        if rh['real_ip'] then

            local parts = task:get_text_parts()
            for _,part in ipairs(parts) do
                if not part:is_empty() then

                    local text = part:get_content()
                    if some_filter(text) then
                        task:insert_result(metric, symbol, 1)
                    end
                end
            end
        end
    end
end
```

9.3 Использование DNS

Для многих задач фильтрации сообщений используются различные DNS запросы, поэтому lua интерфейс предоставляет возможность планирования DNS запросов, используя объект `task`:

- `resolve_dns_a(host, callback)` - выполняет прямое преобразование имени `host`, после чего вызывает обработчик `callback`
- `resolve_dns_ptr(ip, callback)` - то же, что и предыдущее, но выполняет обратное преобразование `ip`

Так как DNS преобразования осуществляются асинхронно, то необходимо задавать обработчик, который будет вызываться по завершению DNS запроса. Обработчик имеет следующий вид:

```
function dns_cb(task, to_resolve, results, err)
```

- `task` - объект `task`
- `to_resolve` - строка, содержащая имя хоста или `ip`, для которого выполнялось преобразование

- `results` - массив, содержащий ip адреса (для прямого преобразования) или же имя хоста (для обратного). В случае ошибки этот параметр имеет значение `nil`
- `err` - строка, описывающая ошибку (или `nil`, если преобразование успешно завершилось)

Пример функции-обработчика результатов DNS запроса:

```
function dns_cb(task, to_resolve, results, err)
    if results then

        local _,_,rbl = string.find(to_resolve, '%d+\.%d+\.%d+\.%d+\.(.+)' )
        task:insert_result(metric, symbol, 1, rbl)
    end
end
```

9.4 Использование файлов-списков

В lua плагинах можно задавать и использовать файлы списков, как это описано в п. 4.1. Это полезно, когда в lua необходимо использовать некоторые данные, которые бы асинхронно обновлялись в процессе работы rspamd. API по работе со списками соержит следующие функции:

- `rspamd_config:add_radix_map (string)` - добавляет определение списка, содержащего ip адреса и сети. При удачном добавлении возвращается объект типа `rspamd_radix`, который может использоваться в обработчиках символов для определения наличия в каком-либо списке заданного ip;
- `rspamd_config:add_hash_map (string)` - добавляет определение списка строк (доменов), при успешном добавлении возвращает объект типа `rspamd_hash`.

Использовать списки целесообразно в функциях-обработчиках, так как сразу же после добавления эти списки могут оказаться пустыми. Объекты, возвращаемые функциями, регистрирующими файлы списков, имеют метод `get_key`, позволяющий определить наличие какого-либо элемента в списке. Для списков ip адресов этот объект принимает целое число, для списка строк - строку. Простой пример использования списков.

Регистрация:

```
local radix_list = nil
local host_list = nil
radix_list = rspamd_config:add_radix_map ('http://somehost/ip.list')
host_list = rspamd_config:add_hash_map ('http://otherhost/host.list')
```

Использование в обработчике символа:

```
function check_whitelist (task)
```

```
-- check client's ip
local ipn = task:get_from_ip_num()
if ipn and radix_list then
    local key = radix_list:get_key(ipn)
    if key then

        task:insert_result(metric, symbol_ip, 1)
    end
end
-- check client's from domain
local from = task:get_from()
if from and host_list then
    -- extract domain part
    local _,_,domain = string.find(from, '@(.+)>?&')
    local key = host_list:get_key(domain)
    if key then

        task:insert_result(metric, symbol_from, 1)
    end
end
end
end
```

Глава 10

Perl API rspamd

Для обработки сообщений системой rspamd было создано простое perl api для проверки сообщений системой rspamd и обучения системы rspamd. Данное API содержится в модуле Mail::Rspamd::Client. Использование API достаточно тривиально:

```
#!/usr/bin/perl -w
use Mail::Rspamd::Client;
my $testmsg;
while (<>) {
    $testmsg .= $_;
}
my $client = new Mail::Rspamd::Client(
    {
        port => 11333,
        hosts => ['localhost:11333'],
        ip => '127.0.0.1'
    }
);
if ($client->ping()) {
    print "Ping is ok\n";
}
my $result = $client->check($testmsg);
if ($result && $result->{'default'}->{'isspam'} eq 'True') {
    print "spam\n";
} else {
    print "ham\n";
}
```

Результаты обработки сообщения возвращаются в виде ссылки на хеш, который индексирован по метрикам. Каждая из метрик, в свою очередь, также является ссылкой на хеш, содержащий поля:

- `isspam` - строка 'True' или 'False'
- `score` - вес сообщения
- `threshold` - предельный вес данной метрики
- `symbols` - массив символов для данного сообщения

Модуль имеет внутреннюю логику работы с несколькими серверами `rspamd`, выбирая каждый раз случайный сервер, а также помечая долго не работающие сервера, исключая их из списка активных на некоторое время. При создании `Mail::Rspamd::Client` также можно указать параметр `from` (значение SMTP команды `mail from`), параметр `rcpt` (массив SMTP команд `rcpt to`) и `user` (авторизированный пользователь SMTP).

Глава 11

Использование HTTP Redirector

HTTP редиректор представляет собой утилиту, которая умеет проверять различные способы HTTP редиректов и выдавать реальный URL для любого заданного. Данная утилита предназначена для проверки URL'ей вида tinyurl.com, youfrog.com и прочих сервисов «коротких» URL'ей. HTTP редиректор работает как обычный HTTP сервер и принимает стандартные запросы вида:

```
GET /url_to_resolve HTTP/1.0
```

Для работы URL редиректор требует ряд perl модулей:

- HTTP::Request - обработка HTTP запросов;
- POE (Component::Server::TCP Filter::HTTPD Component::Client::HTTP) - для асинхронной обработки соединений;
- HTML::HeadParser - для парсинга HTTP заголовков;
- SWF::Element - для обработки SWF (adobe flash) редиректов;
- Cache::Memcached::Fast - для хранения кеша URL'ей;
- Digest::SHA256 - для индексации хеша;
- Proc::Daemon, Proc::PidUtil - для демонизации и управления процессом;
- URI::Escape - для нормализации URL'ей.

Настройка утилиты осуществляется правкой скрипта rspamd-redirector, конфигурационные параметры находятся в хеше %cfg:

```
our %cfg = (
```

```

port => 8080, # Порт для приема соединений
max_size => 102400, # Максимальный размер принимаемых данных
http_timeout => 5, # Таймаут соединений (секунды)
max_rec => 5, # Максимум подзапросов
pidfile => '/var/run/rspamd/redirector.pid', # Путь до файла pid'a
logfile => '/var/log/rspamd-redirector.log', # Путь до log файла
do_log => 0, # Включить логирование запросов
debug => 0, # Включить отладочную информацию
memcached_servers => # Сервера кеша URL'ей
[
    { address => 'localhost:11211', weight => 2.5 },
],
digest_bits => 256, # Число бит в ключе кеша
cache_expire => 3600, # Время в секундах хранения записи кеша
user => '@RSPAMD_USER@', # Пользователь
group => '@RSPAMD_GROUP@', # Группа
);

```

Для работы с redirector'ом необходимо учитывать следующее: при определенном редиректа rspamd-redirector делает полноценный http запрос, то есть, если мы будем пытаться разрешить запросы с различными GET параметрами в URL (например `http://some_evil_host/unsubscribe?email=good@email.com`), то тем самым можем занести «хорошие» адреса в списки спамеров. Кроме этого, появляется возможность организовать атаку на некоторый http сервер, пошлав много писем, содержащих его адрес. Поэтому проверять редиректы можно только у проверенных доменов. Для этого используются настройки модуля surbl в самом rspamd (так как именно модуль surbl отвечает за работу с редиректором):

```

.module 'surbl' {
    ...
    redirector = "localhost:8080";
    # Connect timeout for redirector
    redirector_connect_timeout = "1s";
    # IO timeout for redirector
    redirector_read_timeout = "10s";
    # Maps for hosts that should be checked with redirector
    redirector_hosts_map = "http://some_host/redirector.hosts";
    ...
};

```

При этом список `redirector_hosts_map` содержит домены, которые будут перед проверкой по surbl листам проверяться на наличие редиректов (то есть, именно в том виде, что будет при surbl запросе - 2 или 3 компонента имени хоста). Кеш URL'ей обязателен для работы редиректора, так как в противном случае массовая рассылка с одинаковым URL'ем приведет к большому числу http

запросов. Кроме этого, кеш URL'ей существенно ускоряет работу редилятора. Лог файл редилятора позволяет увидеть, какие редиракты были распознаны и их тип: HTTP редиракт, HTML редиракт (tag meta refresh), JavaScript редиракт (location = ...), SWF редиракт или же кешированный редиракт (найденный в memcached). Взаимодействие с редилятором возможно не только из rsrpd, но и из любого другого приложения, работающего по HTTP протоколу.

Глава 12

Хранилище нечетких хешей

Нечеткий хеш (fuzzy hash) отличается от обычного тем, что при небольшом изменении в исходном тексте, он также меняется незначительно. Традиционный (криптографический) хеш в таком случае меняется сильно. Эта особенность позволяет использовать нечеткие хеши для определения степени схожести текстов (у похожих текстов будут похожие нечеткие хеши). Эта операция является более быстрой, чем сравнение текстов, кроме этого, нечеткие хеши можно хранить, сравнивая с ними впоследствии полученные сообщения. В `rspamd` есть возможность использования хранилища нечетких хешей для проверки сообщений. При этом считаются хеши всех текстовых частей сообщения, а затем эти хеши проверяются на наличие в хранилище (с определенным процентом ошибки). Для хранилища хешей создается специальный процесс `fuzzy`, который работает с рабочим процессом `rspamd` по UDP протоколу. Несколько хранилищ создают общее хранилище хешей, каждый из элементов которого содержит часть хешей. При добавлении или удалении нового хранилища в общее хранилище, все данные хешей теряются (возможно, это будет устранено в будущем). При проверке хеша выбирается одно из хранилищ (соответственно хешу) и на него шлется запрос. При записи хеша выбирается то же самое хранилище, что и при проверке. Запись и удаление хеша из общего хранилища обеспечивается командами `fuzzy_add` и `fuzzy_del` на любом из контроллеров, использующих данное хранилище. Это можно делать, например, используя клиент `rspamc`:

```
rspamc fuzzy_add < message_to_add.eml
rspamd fuzzy_del < message_to_del.eml
```

Настройка хранилища обеспечивается созданием записи для процесса `fuzzy storage`:

```
worker {
    type = "fuzzy";
    # Bind socket for fuzzy interface
    bind_socket = *:11335;
    count = 1;
```

```
# Path to filesystem storage
hashfile = "/tmp/fuzzy.db";

};
```

Настройка `hashfile` используется для указания файла, в который периодически будут записываться полученные в хранилище хеши (частота синхронизации с файлом зависит от интенсивности модификаций в хранилище, также синхронизация происходит при завершении процесса `fuzzy storage`). Для настройки клиентской части хранилища используется модуль `fuzzy_check`:

```
.module 'fuzzy_check' {
    metric = "default";
    symbol = "R_FUZZY";
    # List of fuzzy storage servers, separated by ',' or ';' or simple by spaces
    servers = "localhost:11335;some_host:11335";
};
```

После настройки клиентской части с указанными серверами начинает работать как рабочий процесс (для проверки сообщений), так и контроллер (для записи/удаления хешей из хранилища).